

Ctrl+Alt+Include

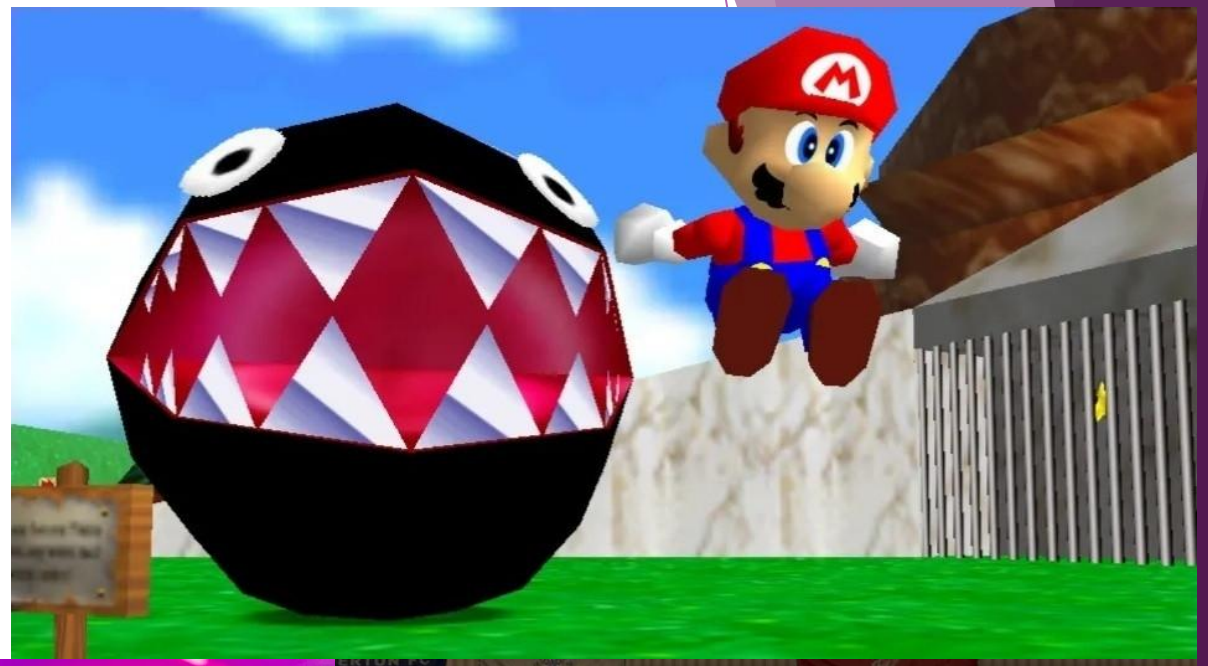
Av Mikey Karlsen og
Frederik Aagaard

ecura

BPA

Hvem er jeg?

- - Integrering hvordan skal det gjøres?
- Jeg kunne spille
- Vennegjeng
- Ikke komplisert







ecura

BPA

Kort om meg


MIN PRESENTASJONSPROFIL: ERFARING OG FOKUS
Utdannet lærer i fagene dansk, engelsk og gym.
4 ÅR
Dansk
Engelsk
Gym
Utdanningstiden
2 ÅR
2 år som Esports-Lærer på en Efterskole.
EFTERSKOLE
Undervisning & Veiledning
Har Gamet i over halvparten av mitt liv.
60%
MITT LIV
Annet
Har jobbet på Skoleporten siden August 2025.
AUGUST 2025
SKOLEPORTEN
Har fokus på relasjon, trivsel og Trygghet.
Relasjon
Skape bånd, samarbeid
Trivsel
Velvære og Komfort
Trygghet
Fysisk & Psykisk Sikkerhet

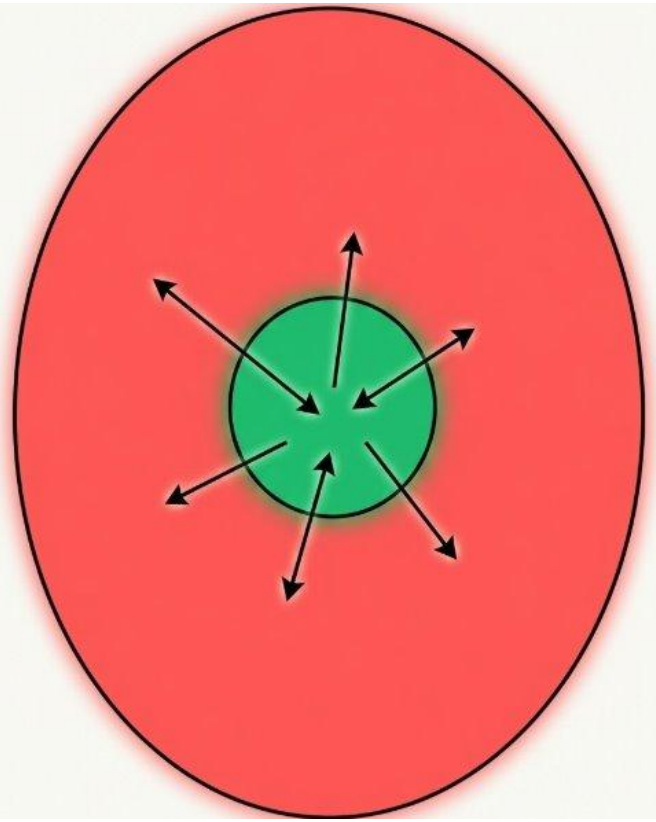


Hva er Inkluderende Gaming?

ecura

BPA

Hvordan jeg bruker Gaming.



- Jeg får satt meg inn i de spill(ene) som eleven spiller.
- Samtaleemne → Felles interesse og viser interesse for det de spiller.
- Bruker dataen og skjermen til å fjerne den «intense» delen av samtalen.
- Vi spiller sammen →løser oppgaver, prater om løsninger, opplever å få suksess sammen.
  - **Oppbygger relasjonen**
- Det er en arena som er *strukturert, engasjerende, forutsigbar og hvor de føler seg kompetente og trygge.*
  - Passelig økning i, hvor vanskelig spillet er → **mestring** og motivasjon
  - Tydelige regler og forutsigbarhet
- Har vist det fram til min kollega som nå bruker det med sine elever.
- Viktig at man er **Deltakende og har en aktiv rolle!**
- På en måte som å spille et brettspill der er tilpasset deltakerne med en passelig progresjon.

Hva gir dette meg?

- PC spilling
- Frihet
- Tilrettelegging i større selskaper
- Positiv utvikling



ecura

BPA

Hvordan kan man bruke Gaming i undervisningen?

- Engelskundervisning: Arcane
- Serie lagd ut fra spillet «League of Legends»
- Kobler tematikker fra serien opp på virkeligheten
  - Fattigdom, ulikhet, traume, krig, politikk og mye mer.
- Så husker man det kanskje selv fra skole. Det var drit

Gøy når man fikk se film i timen.



Interaksjonsnivå (Relasjonstrappen– Henrik rye)

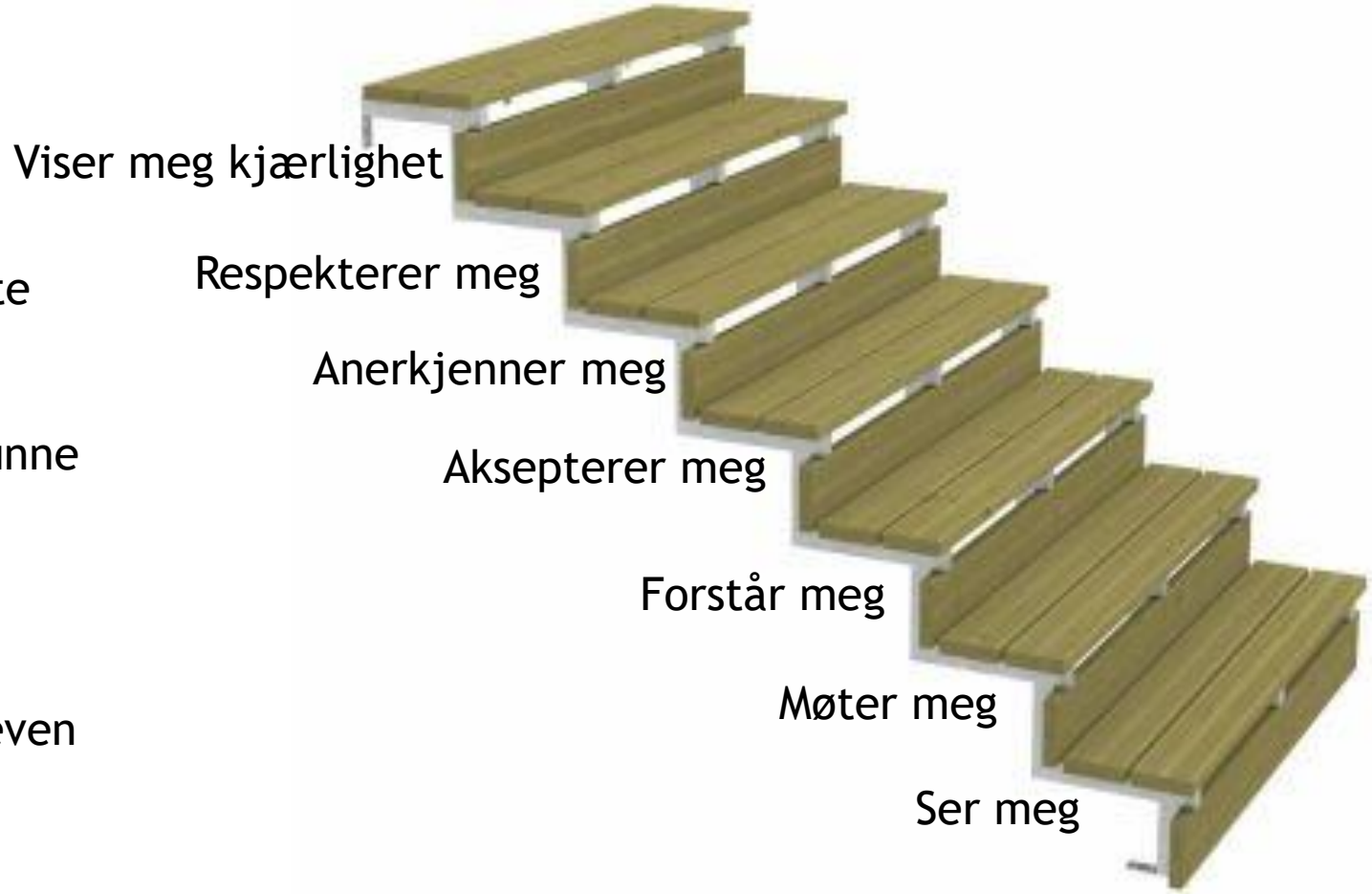
Forskjellig hvilket steg hver elev er på

Forskjellig hvor fort de er klar til å ta neste steg.

Forskjellig hvilken hjelp de skal ha til å kunne ta neste steg.

Forskjellig steg som er målet for eleven.

Den profesjonelle fungerer som gjerde eleven støtter seg på.



Hva eksisterer i dag?







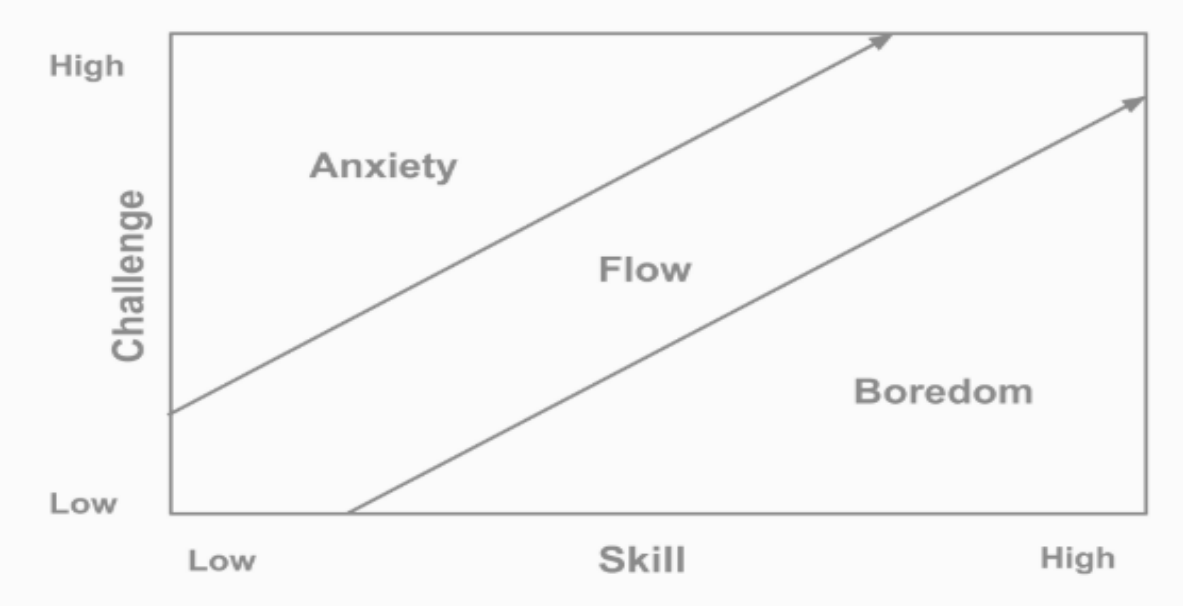


- IBELIN
- Jobben min i dag
- Adaptive controllers

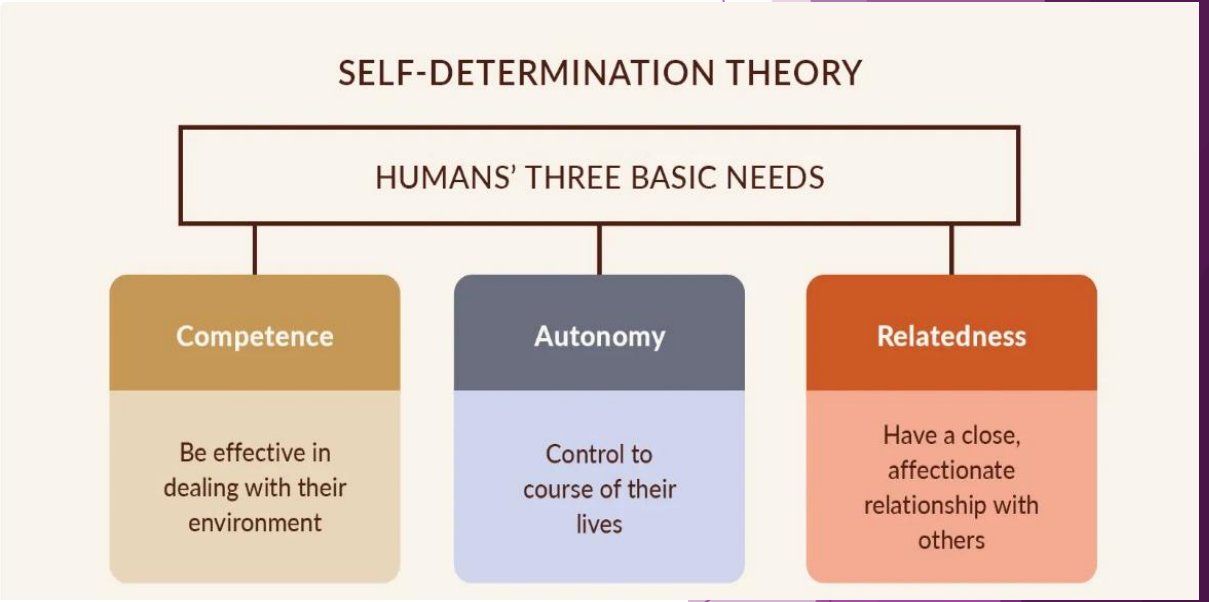
ecura

BPA

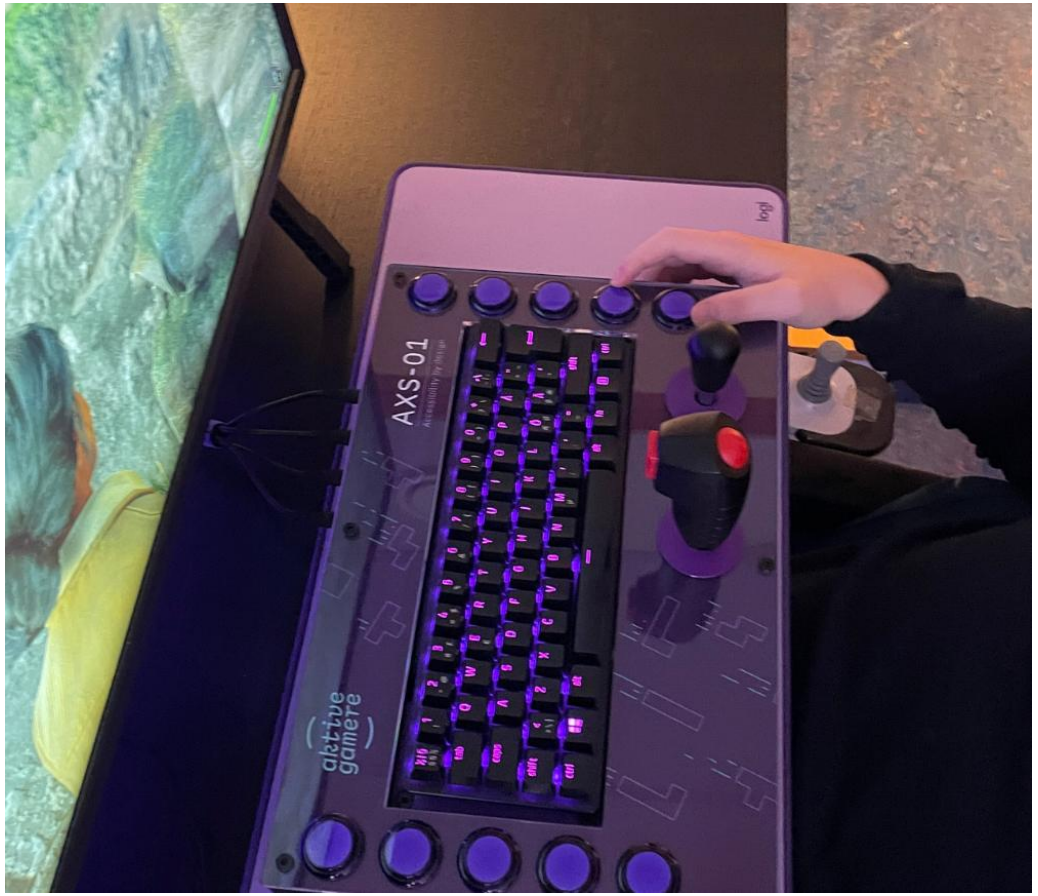
Hva kan noen grunne være for at Gaming er blitt så stort?



Flow theory



SDT-theory



Dagens teknologi

ecura

BPA

Hvordan er Norge i dag?

- Verdens beste land
- Kunnskap og kompetanse
- Hva trengs?
- Hvordan det gjøres i praksis(fredrik)

ecura

BPA

Hvilke spill bruker jeg på jobben min?

- Kommer veldig an på hvilket spill eleven spiller hjemme
- Et viktig element er, at vi har et «felles tredje». Noe vi kan være sammen om.
- Det kan være samarbeids spil som…

Overcooked 2





It Takes Two

It Takes Two er et spill om datter som blir lei seg over at hennes foreldre skal skilles. Foreldrene skal på en oppdragsreise så de kan bli venner igjen.







Noe som er viktig å huske:

Gaming er ikke en gylden løsning, men en gylden mulighet!

Gaming er et verktøy

Gaming kan for noen være det trygge område.

Det som er det viktigste er **evnen til å møte barnet**, hvor de er trygge og hvor de trenger å bli møtt!

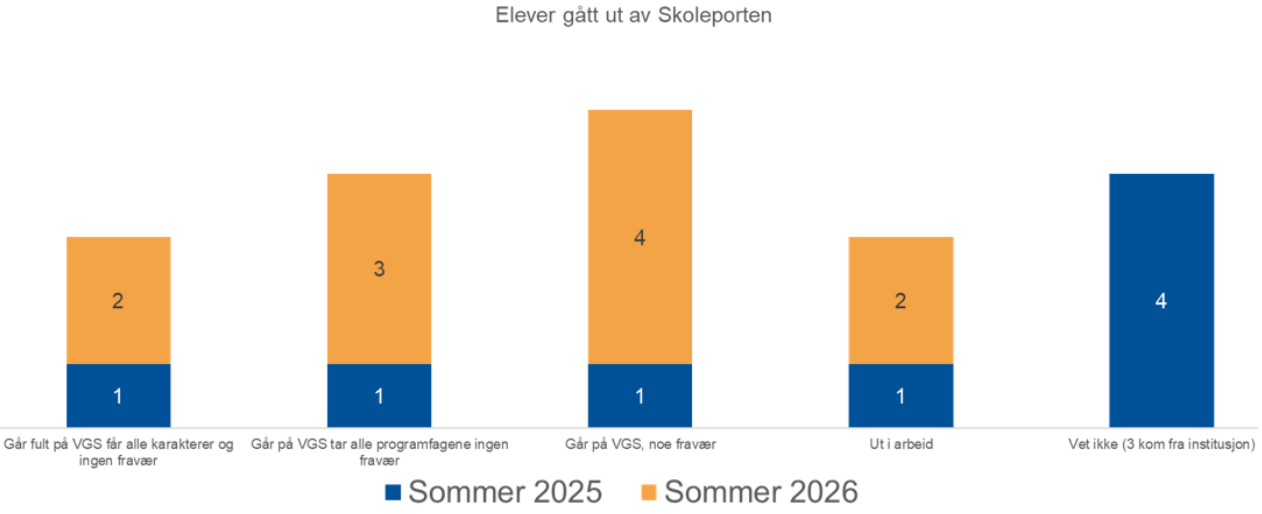




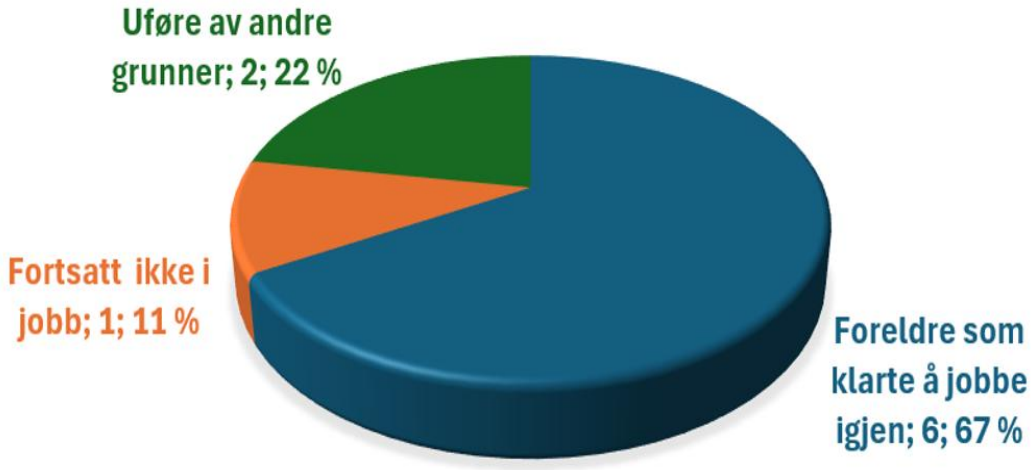
ecura

BPA

Etter Skoleporten 2026 - 19 elever



ENDRINGER I ARBEIDSEVNE FORESATTE 2023-2025



Skoleporten

- Møteplass ved digitalt og gaming
- Elevenes medvirke i skreddersøm
- Skolen lytte og lære av hjemmet
- Helsepersonell i skolen
- Anerkjennende dialoger mellom voksne

Lokaler

- Det er en skjermet inngang fra skolegården
- Det er en leilighet som fellesareale
- Lite støy – for øre og øyne





Ressurser

- Veileder – Tilgjengelighet i spillmiljøer
- abletoplay.com
- caniplaythis.com

ecura
BPA



Last ned veileder her

- Når alle kan spille, vinner vi alle

ecura
BPA

Takk for oss!

ecura

BPA